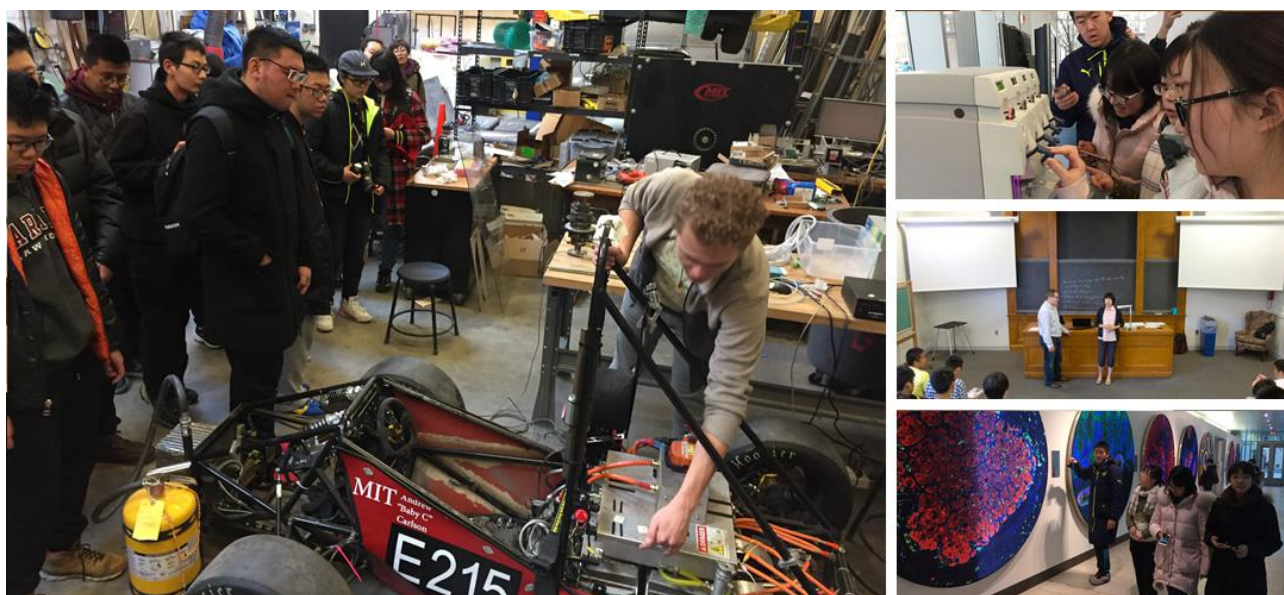


麻省理工学院「跨领域科学」访学项目

MIT STEM Program



项目概览

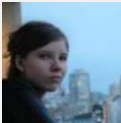
项目背景	为了让中国大学生有机会在世界顶尖学府麻省理工学院全方位地学习并体验校园文化，提升“科学化思维、创新能力、国际视野”等方面的综合素质，面向中国大学生举办「跨领域科学」访学项目。由麻省理工学院知名教授讲授精选课程、组织结业比赛并担任评委、签发结业证书和推荐信。学员在麻省理工学院课堂系统地学习多个主题课程、和麻省理工学院在读学生进行交流、参访知名企业、感受麻省理工的学术氛围、开拓国际视野，项目结束时获得由麻省理工学院教授签发的结业证书，结业比赛优胜学员还将获得由麻省理工学院教授签发的推荐信，提升个人学术背景。
项目名称	麻省理工学院「跨领域科学」访学项目 MIT STEM Program
项目内容	麻省理工学院精选课程、企业参访、人文考察、学生社交、结业比赛、结业证书、推荐信
项目日程	2018 年 7 月 23 日（出发） – 8 月 4 日（返回）
大学简介	麻省理工学院（Massachusetts Institute of Technology），简称麻省理工（MIT），坐落于美国马萨诸塞州剑桥市（大波士顿地区），是世界著名私立研究型大学。麻省理工学院创立于 1861 年，在第二次世界大战后，麻省理工学院借由美国国防科技研究需要而迅速崛起；在二战和冷战期间，麻省理工学院的研究人员对计算机、雷达以及惯性导航系统等科技发展作出了重要贡献。 2017-18 年度，MIT 位列 QS 世界大学排名世界第 1，US News 大学排名第 2，ARWU 世界大学学术排名世界第 4、泰晤士高等教育世界大学排名世界第五。2017 年 6 月，《泰晤士高等教育》公布世界大学声誉排名，麻省理工学院排名世界第 2，仅次于哈佛大学。

项目日程

日期	上午	下午	晚上
第 1 天	机场集合，飞往波士顿	飞抵波士顿国际机场，入住酒店	熟悉环境
第 2 天	麻省理工欢迎仪式 麻省理工教授致欢迎词致辞 项目导航、麻省理工学院介绍 麻省理工课程 主题：STEM 与未来 The Future of STEM	麻省理工参访及学生交流 在麻省理工学生代表的带领下， 参观麻省理工学院校园，并进行交流。	学生活动 与麻省理工学子进行团队建设活动
第 3 天	麻省理工课程 主题：MIT STEM 创新与成功 I MIT STEM Innovations of Success I	实践活动 MIT 数字媒体实验室 MIT 博物馆	人文体验 昆西市场
第 4 天	麻省理工课程 主题：游戏设计与科学 Game Design and Science	麻省理工学生活动 与美国学生社交活动，经验分享	学生活动 与麻省理工学生篮球赛
第 5 天	麻省理工课程 主题：MIT STEM 创新与成功 II MIT STEM Innovations of Success II	名企参访 波士顿知名企业（科技类）	电影之夜 在当地电影院 观摩经典电影
第 6 天	人文体验： 查尔斯河、波士顿海湾等		
第 7 天	自由活动		
第 8 天	麻省理工课程 主题：GameBlox 运用 Working in GameBlox	名企参访 剑桥创新中心 CIC	自由时间
第 9 天	麻省理工课程 主题：迭代设计 Iterative Design	哈佛大学参访与学生交流 在哈佛大学学生代表的带领下， 参观校园，并进行交流。	团队建设活动
第 10 天	麻省理工课程 主题：优化设计 Collaborative Problem Solving in Design Process	麻省理工学生活动 与美国学生社交活动，经验分享	自由时间
第 11 天	麻省理工课程 主题：VR and AI 虚拟现实技术与人工智能	结业比赛准备 分小组进行结业彩排，导师指导。	结业比赛准备 小组讨论、完善方案
第 12 天	麻省理工结业比赛 小组展示方结业方案 麻省理工教授评委提问、点评	结业典礼及颁证仪式 麻省理工学院教授为所有学员颁发结业证书 并为最佳小组签发推荐信	告别晚餐会
第 13 天	办理退房，大巴接往波士顿国际机场	返回国内	
第 14 天	抵达中国		

注：以上日程为仅供参考，实际日程可能会根据大学和企业安排略有调整。

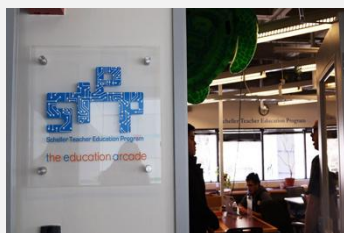
师资

师资	麻省理工全球领导力课程由麻省理工学院教授及学者任教，通过案例式全英文教学方式，深入浅出的向学员讲授麻省理工学院在全球化战略、商业管理、领导力等课程的精髓。	
		里克埃·贝哈特是两个 MIT 游戏实验室里，游戏制作课程的教授，并且担任多个游戏开发项目的导师和理事，包括 Elude 。他拥有威廉玛丽学院文学学士学位，是一名认证敏捷硕士，一名 PMI 敏捷认证从业者，目前正致力于密歇根州立大学的严肃游戏 MA 证书。
		凯特琳·菲利在教育研究和开发方面有超过 10 年的经验，主要致力于服务不足和青少年提供的非正式学习体验。她的主要志向在于替代现实游戏，游戏叙事，STEM 主题，金融教育和兴趣导向学习。过去的项目包括“儿童调查网络”的多媒体教学材料，这是一个向学生教授统计和数据分析的方案。Caitlin 拥有哈佛大学的技术，创新和教育硕士学位。
		菲利普·谭是 MIT 游戏实验室的高级研究工程师。他同时还在麻省理工中教授多门游戏设计相关的课程。在过去的 6 年里，Philip 一直作为新加坡与麻省理工联合创办的 MIT GAMBIT 游戏实验室的执行总负责人，是麻省理工游戏实验室的中坚力量。
		凯岚多伊尔·迈尔斯卡夫是一个作家和加拿大蒙特利尔前学者。她于 2016 年 6 月毕业于麦吉尔大学东亚研究文学学士学位，并撰写她广受好评的特许经营口袋怪物的竞争线上游戏社区的论文。她的研究志向包括跨国新媒体新兴的学术创造和表达形式。

项目内容

项目概述	项目由「麻省理工精选课程」、「企业实践」、「实践活动」、「人文考察」、「结业比赛」五部分组成，学员将师从麻省理工教授及学者，全方位体验麻省理工的学术氛围，访问波士顿的知名企业，领悟创新之道，细细体会在美国东岸的悠久历史，开拓国际视野。
麻省理工课程	学员将在麻省理工学院课堂学习不同主题的精选课程，由麻省理工学院知名教授及学者执教，采用案例式全英文教学。课程为小班式教学，强调师生互动和小组讨论，最大程度上活跃学员的思维。本期课程将从以下课题中选取： 1. STEM 与未来（The Future of STEM） 2. MIT STEM 创新与成功 1（MIT STEM Innovations of Success 1） 3. MIT STEM 创新与成功 2（MIT STEM Innovations of Success 2） 4. GameBlox 运用（Working in GameBlox ） 5. 迭代设计（Iterative Design） 6. 优化设计（Collaborative Problem Solving in Design Process） 7. 游戏设计与科学（Game Design and Science） 8. 虚拟现实技术与人工智能（VR and AI） 9. 人机界面和互动设计（Human Computer Interface and Interaction Design）

10. 未来科技发展趋势 (Technology Trends 2020)



参访实践



百威英博



麻省理工实验室



剑桥创业中心

校园沉浸



麻省理工校园风貌

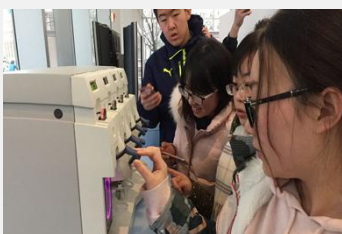


麻省理工学生餐厅



麻省理工图书馆

学生活动



人文考察

在课余时间, 学员将有机会充分探索波士顿的魅力: 昆西市场、查尔斯河、波士顿海湾 ... 沉浸在美国东海岸神韵同时, 开拓国际视野。

			
	昆西市场	波士顿海湾	查尔斯河
结业比赛	学员将以小组为单位进行结业比赛，展示策划方案。麻省理工学院教授将担任比赛评委，对各小组进行提问、打分，最后为顺利完成项目的所有学员颁发结业证书，并为最佳小组的学员签发推荐信。		

报名须知

全程指导	在赴美之前，主办方项目组老师将全程指导学员办理美国签证，并提供行前指导，协助学员作为行前准备。主办方也将安排有丰富海外经验的全职领队全程陪同团组，确保学员的出行与安全，并在日常学习和生活提供必要的指导和协助。
境外保险	主办方将为每位学生购买境外保险，为赴美访学期间的医疗及常见意外提供必要保障。
住宿标准	学生将入住波士顿学生公寓，双人标准间，配有上网设施。
交通安排	主办方将接受学员委托，统一预订团组往返机票。波士顿机场与酒店之间往返安排有专车统一接送。课余时间，学员也可搭乘波士顿便捷的公共交通。
签证事宜	主办方负责申请麻省理工邀请函，并全程指导学员办理美国签证。
申请对象	在读本科生、硕士生
项目名额	每班不超过 30 人
截止日期	2018 年 6 月 15 日
费用组成	总计 34800 元，包含： - 学费：麻省理工学院课程费、结业午餐、结业证书、企业参访、学生活动等； - 杂费：住宿费、机场接送费、保险费。 （以上费用不含：美国签证费、往返机票）